

# ОДРЖАНА РАДИОНИЦА У СКЛОПУ НОВОГ ШВЕДСКОГ ДОНАТОРСКОГ ПРОЈЕКТА – ДЕЛЕФ

13.10.2023 08:23



Радионица са циљем детаљног дефинисања пројектних активности и детаљног плана рада за 2024. годину је одржана у периоду од 09. до 12.10.2023. године у Бањој Луци, а у склопу ДЕЛЕФ пројекта (Дигитално унапређење управљања земљиштем за ЕУ будућност Босне и Херцеговине).

Службеници Федералне управе за геодетске и имовинско-правне послове су заједно са службеницима Републичке управе за геодетске и имовинско-правне послове Републике Српске те стручним тимом Лантматериет-а (Шведска управа за мапирање и катастар) радили на разradi пројектних докумената и дефинисању плана рада за период 2023.-2028., те детаљног плана рада за

2024. годину са фокусом на четири главна подручја која су предмет подршке:

- развој укупног капацитета,
- масовна процјена вриједности некретнина,
- инфраструктура просторних података (ИПП) и
- геодетска инфраструктура.

Наставак планирања и израда Почетног извјештаја (Инцептион Репорт) наставит ће се у наредном периоду кроз индивидуални и тимски рад вођи компоненти испред ентитетских геодетских управа, заједно са координаторима испред Лантмәтериет-а. Планиран је и службени пут у Краљевину Шведску у првој половини 11. мјесеца гђе ће се радити на финализацији пројектних докумената и плана рада.



```
// Load JS file theme Galleria.loadTheme('files/galleria/themes/classic/galleria.classic.min.js'); // Initialize
Galleria Galleria.run('#gallery-1' , { width: 'auto', height: 500, transition: 'fade', initialTransition:
'undefined', clicknext: false, showImagenav: true, showCounter: true, lightbox: false, imageCrop: false,
imageMargin: 0, imagePan: false, carousel: true, carouselSpeed: 200, carouselSteps: 'auto',
pauseOnInteraction: true, show: 0, showInfo: true, thumbnails: true, thumbCrop: true, thumbMargin: 0,
thumbQuality: true, easing: 'galleria', transitionSpeed: 400, popupLinks: false, preload: 2, debug: true,
queue: true, imagePosition: 'center', maxScaleRatio: 0, swipe: true, fullscreenDoubleTap: true,
layerFollow: true, imageTimeout: 30000, fullscreenCrop: 'landscape', fullscreenTransition: 'undefined',
touchTransition: 'undefined', keepSource: false, trueFullscreen: true, responsive: true, wait: 5000,
idleMode: true, idleTime: 3000, idleSpeed: 200, thumbDisplayOrder: true, maxVideoSize: 'undefined',
videoPoster: true, thumbPosition: 'center' });
```